

●スポット呼出キー

台番号を入力した後に押すと、該当する遊技台の映像へズームアップします。
[裏面参照]

●自動復帰キー

自動復帰機能をONにすると、自動追尾動作をしたカメラを自動的に定位置のアングルに戻します[裏面参照]

●外部連動キー

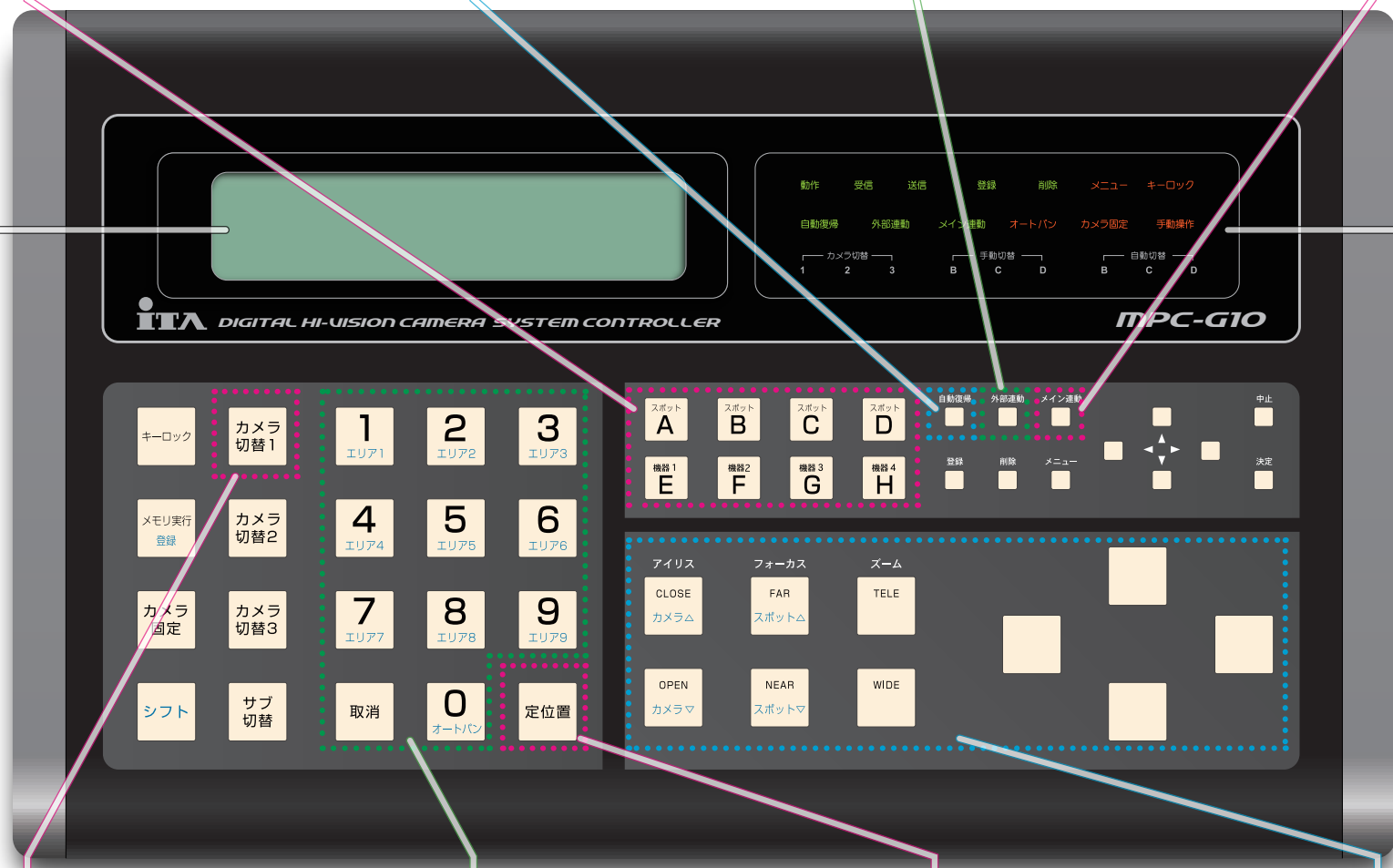
外部連動機能をONにすると、ホールコンピュータ等からの信号を受けてカメラを自動追尾させることができます。

●メイン連動キー

メイン連動機能をONにすると、自動追尾動作をしたカメラをメインモニターに表示させます。

●表示ウィンドウ
入力した数字などの文字情報を表示します。

●状態確認パネル
操作や動作の状態をLED点灯で表示します。



●カメラ切替キー

カメラ番号を入力した後に押すと、該当するカメラ映像がメインモニターに表示されます[裏面参照]

●テンキー

カメラ切替やスポット呼出の際に、数値を入力します。

●定位置呼出キー

メインモニターに表示中のカメラ映像を、定位置のアングルに戻します。
[裏面参照]

●カメラコントロールキー

メインモニターに表示中のカメラを手動で操作します[裏面参照]

カメラを切り替えるときは

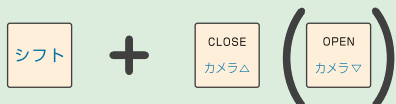
- ① 切り替えたいカメラ番号を「テンキー」を使用して入力します。
- ② 「カメラ切替1」キーを押すと、メインモニターに該当映像が表示されます。

例：3番カメラに切り替える

「3」カメラ切替1」の順にキーを押す。

【表示ウィンドウ】

「シフト」キーを押しながら「カメラ△」または「カメラ▽」キーを押すと、メインモニターに表示中のカメラを基準に、昇順 または降順)でのカメラ切替が可能です。



遊技台をズームアップ スポット 呼出)するには

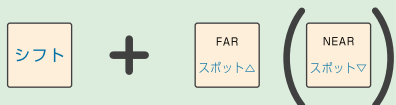
- ① ズームアップしたい台番号を「テンキー」を使用して入力します。
- ② 「スポットA」キーを押すと、メインモニターに該当遊技台のズームアップ映像が表示されます。

例：123番台をズームアップする。

「1」2」3」スポットA」の順にキーを押す。

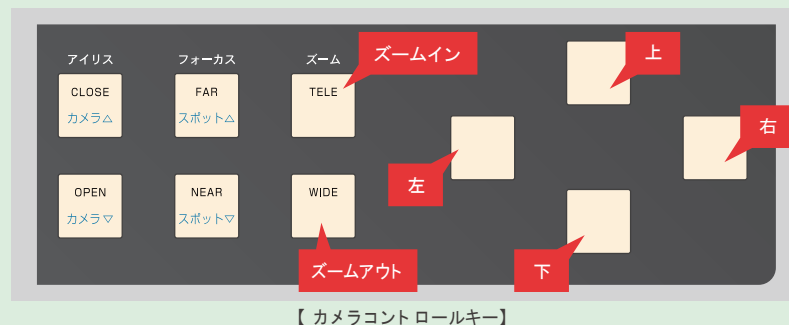
【表示ウィンドウ】

「シフト」キーを押しながら「スポット△」または「スポット▽」キーを押すと、メインモニターに表示中のスポットを基準に、昇順 または降順)でのスポット呼出が可能です。



カメラを手動で操作するときは

カメラコントロールキーを操作してカメラを動かします(上下縦回転/左右横回転/ズームイン・アウト)。



カメラコントロールは、メインモニターに表示中のカメラが対象となります。別のカメラを操作する場合は、操作したいカメラをメインモニターに表示させてください。

カメラを定位置に戻すときは

定位置 「定位置」キーを押す。

【表示ウィンドウ】

「定位置」キーはメインモニターに表示中のカメラが対象となります。別のカメラを定位置に戻す場合は、戻したいカメラをメインモニターに表示させてください。

全てのカメラを定位置に戻すときは

自動復帰 「自動復帰」キーを2回押す。

【表示ウィンドウ】